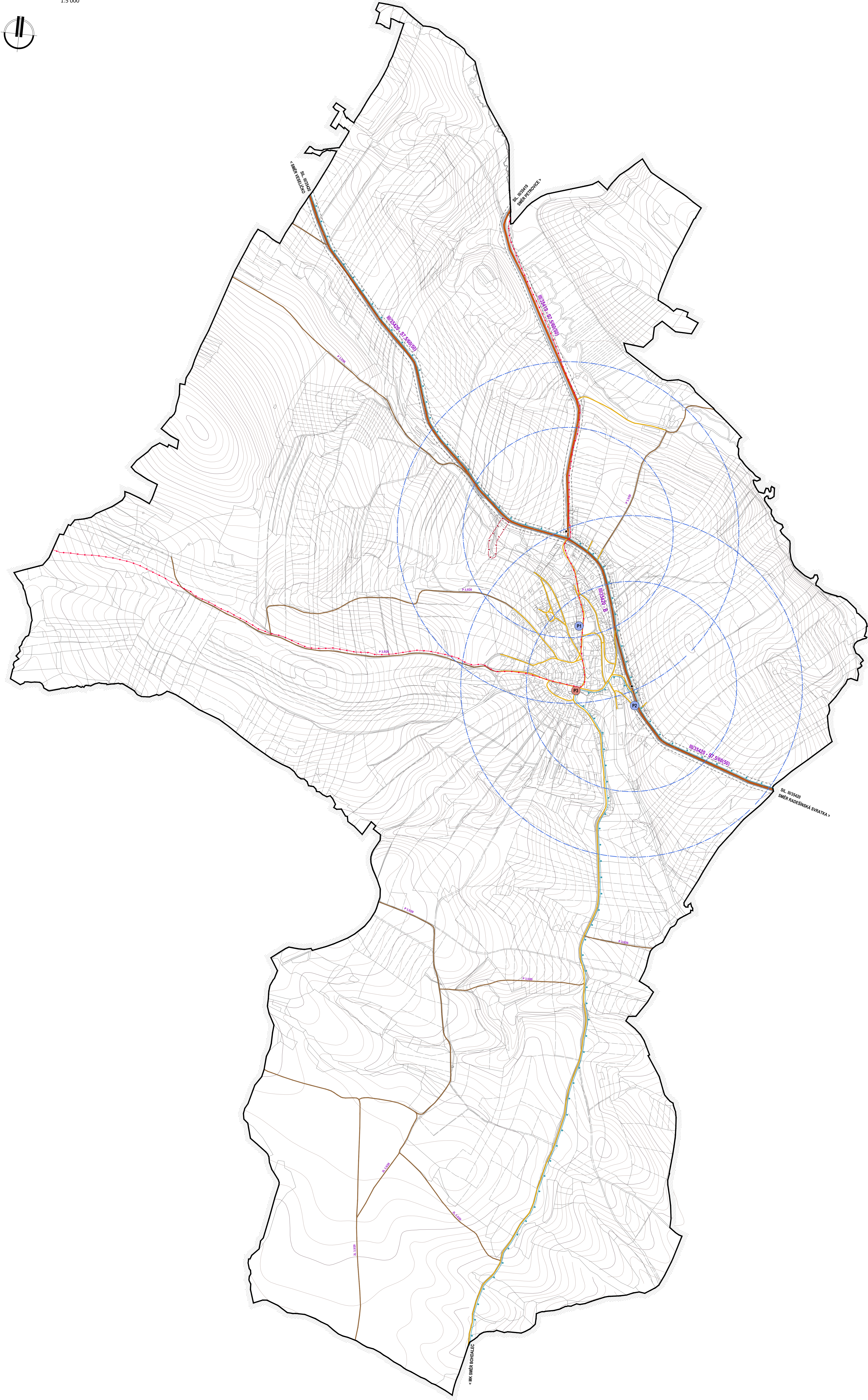
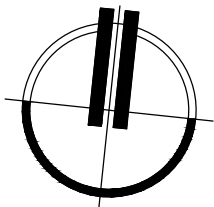




HRANICE A KORIDORY		
		Hranice řešeného území
		Koridor pro stavbu místní komunikace

VYBRANÉ PLOCHY S ROZDÍLNÝM ZPŮSOBEM VYUŽITÍ		
grafická zjednodušení		
tabulka	změna	rezerva
		Plochy dopravní infrastruktury
		silniční doprava
		místní a účelová doprava

DOPRAVNÍ ZAŘÍZENÍ		
grafická zjednodušení		
tabulka	změna	rezerva
		Silnice III. třídy
		Ochranné pásmo silnice III. třídy
		Místní komunikace
		Účelová komunikace
		Autobusová zastávka
		Izochrona dostupnosti 5 a 8 minut zastávek veřejné dopravy
		Značená turistická trasa
		Značená cyklotrasa
		Parkoviště
		Funkční skupina komunikace

VRSTEVNICE		
		Interval vrstevnic po 2 m

KAPACITA PARKOVIŠŤ

Označení	lokalita	počet parkovacích míst		postavení
		stávající	naplánovaný	
P1	Obecní úřad	10		uprostřed
P2	Škola	5		uprostřed
P3	obecní		12	rovně se stávajícími plochami

POTŘEBY PARKOVIŠŤ DLE ČSN 736110

Druh objektu	Účelové patření	1. potřeby míst pro přechod na	počet park. míst celkem	z celkové potřeby vřítí			poznámka	
				silniční	okružní	okružní		
obecní úřad	40 m ² pl. pro veřejnost	25	2	80	2	20	0	P1
okružní sil	100 m ² pl. pro veřejnost	8	23	50	12	50	11	P1, P4, MK
projezd	50 m ² prot. pl.	30	2	80	2	10	0	MK, P4
společný území - restaurace	40 m ² pl. pro hosty	10	5	80	4	20	1	MK, P4
společný území - koupaliště	150 m ² okružní	6	20					MK, P4
koupaliště	40 m ² okružní	8	5	80	5	5	0	P3, MK, P4
území dle	8 m ² do 100 m ²	1	8	0	0	100	8	P3

*) - velikost území typu K+R do 10 - 15 minut.
P4 - veřejná prostranství, včetně na místních komunikacích
MK - místní komunikace
P1 - P3 - označení parkoviště

ÚZEMNÍ PLÁN ŘEČICE - ODŮVODNĚNÍ

ZPRACOVATEL : ING. ARCH. JAN PSOTA, STUDIO P, NÁDRAŽNÍ 52, 591 01 ŽDÁR NAD SÁZ. IČ: 10116435
ZPRACOVATELSKÝ KOLEKTIV : ING. ARCH. JAN PSOTA, , PAVEL ONDŘÁČEK, MGR. JANA POPELOVÁ
ING. JIŘÍ HAVEL
PORADOVATEL : MĚÚ NOVÉ MĚSTO NA MORAVĚ, ODBOR STAVEBNÍ A ŽIVOTNÍHO PROSTŘEDÍ
ZAKÁZKOVÉ ČÍSLO : B/VII/16 MĚŘÍTKO : 1:5000 DATUM : KVĚTEN 2017
NÁVRH PRO SPOLEČNÉ JEDNÁNÍ
DOPLNŮJÍCÍ VÝKRES - DOPRAVNÍ ŘEŠENÍ

